

プロジェクト概要

ソフトウェア開発に特化したプロジェクトです！

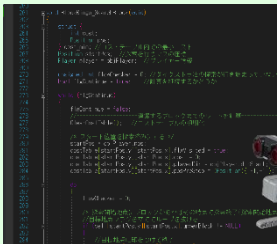
組み込みソフトウェアとは

家電製品など特定の機能に特化した機器のプログラムのこと。でたらめなプログラムでは機器が動かなくなることも。

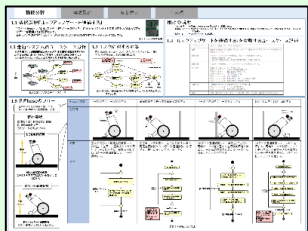


LEGOブロックを使って、組み込み開発の一連の工程を体験

✓ C言語を使ったプログラミング



✓ UMLを用いたモデリング



ETロボコンを通して企業との交流や社会経験を体得

活動スケジュール



※1年生の勉強会は毎週水、金の2時間ほどを予定しています。

1年生の間は勉強会に参加し、プログラミングや組み込みソフトウェア開発についての勉強を行います。

2,3年時からは、チームに分かれ、大会に向けて学んだ事を基に各チーム自由に活動を行います。

活動内容

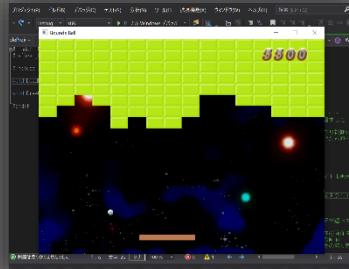
1年次

1年間を通してC言語プログラミングについて学びます。

前半：C言語勉強会
後半：EV3を使った組み込みソフトウェア開発勉強会



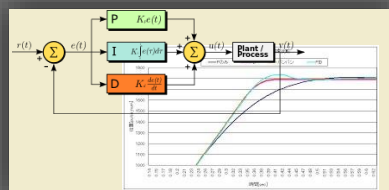
勉強会の様子



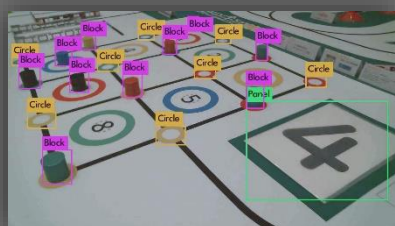
C言語で作ったゲーム(ブロック崩し)

2, 3年次

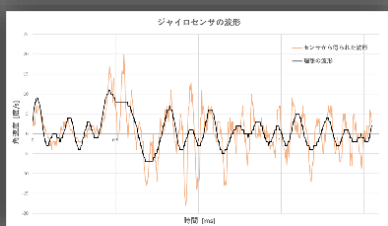
1年時で学んだ事を応用し、本格的なソフトウェアを開発します。作るものはソフトウェアのみだが、自由度が高く、色々なものを作ることができます。



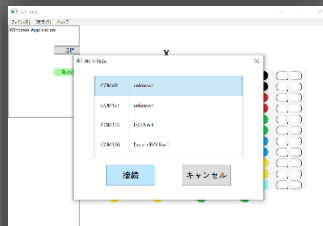
センサ・モータの制御



画像処理



データの解析



Windowsアプリの作成

…他にもいろいろ！

ETロボコンとは

全チーム同じロボット (LEGO Mindstorms EV3) を使用し、ソフトウェアのみで競い合うタイムアタックレース。参加者の半数以上が企業チーム。



お知らせ

下記日程で説明会を行います。

日時：4/20 (月) 18:00~
場所：夢考房 201室

興味のある方は是非ご参加ください。

質問などは
↓こちらから↓



LINE公式アカウント
または、夢考房2階試走場までお越しください。

担当者：畑中，大橋
活動場所：41号館(夢考房)2階試走ブース
連絡先(Gmail)：b1804818@planet.kanazawa-it.ac.jp