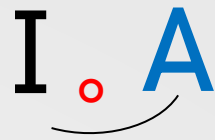


IoAプロジェクト



私達は今、建築学科・情報メディア学科・情報工学部の3学科合同でプロジェクトを行っている。
学科別の主な活動は

建築学科

sketch up,
BIM(archicad23)などを使った建築物の制作活動などCADの活動を主にしている。今後の活動としてはunityで情報工学班のヘルプができるようにプログラミングだったりもして行く。

情報工学科

UNITYなどのプログラミングやGITHUB関連、サーバーに関連した活動をしておりIoAプロジェクトの活動におけるメインの活動であるXR技術であるVRを使用したりしている。

情報メディア

maya などを使用し3Dモデリングを行う。又、情報メディア学科単独プロジェクトである小松市の橋を3D保存するプロジェクトも進行している

最近の活動は、オナーズプログラムに認定されたり、米沢電機さんと白山理などの温泉宿などのライトアップデザインの作成を手掛けている。

成果物例

実際に実装した簡単な例でいうと、VRにおける6DoFの実装やリモートコントローラーによる移動速度、および視点移動、ドアなどに物をつかめる手を実装するなどがあります。



成果物の簡単な体験がWebで出来るので是非体験してみてください
※Xrフェス時の作品とは異なり建築物のみとなっています。
ご了承ください。

→<https://github.com/rainierrr/WebGL>