

カラスおひっこし大作戦

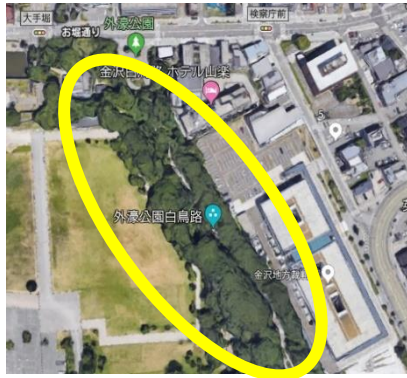


テーマ選定理由

カラスを愛するがゆえに、人間とカラスを守りたいから!!

現状調査

白鳥路
↓
ねぐら
(巣)

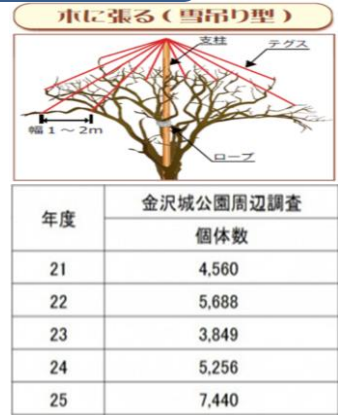


図① 金沢城公園の地図

既存策と問題点

➤ 周辺の地域

テグス
→効果あり
(最大15年度:1万羽)



➤ 金沢城公園内

フン掃除
→**解決できていない**

図② テグスでの対策例(上)
図③ カラス生息数の推移(下)

問題発生の原因

- ・ 街中にねぐら(巣)がある
- ・ カラスの**数が多い**
- ・ カラスが**賢い**



アイデア

- 山へ移動させる
- 人の手がかからない方法
- カラスの習性を活かす



創作したアイデア

★ おひっこし大作戦

■ 概要

1. カラスが逃げられないフィールドを作る
2. カラスを檻や網に追い込み捕まえる
3. 山(楽園)へもっていく

■ 使用するもの

- ・ スピーカ付きフラッシュカメラ(対陸用)
→フィールドを作る
- ・ ドローン(対空用)
→追い込む & 抑え込む



フィールド
(フラッシュカメラ設置ライン)

檻・網(罟)
設置位置

ドローン
飛行エリア



図④ カラスおひっこし大作戦

たくさんの**ギミック**を搭載

→プロタイプで説明!!

個々でも使える

→追い払いの装置



今後の活動

- ・ 移動先(山)、檻(罟)の工夫
- ・ ドローン作成
- ・ フラッシュカメラの作成



2019年度 プロジェクトデザインⅡ
クラス・チーム: EP303-2
メンバー: 田附 玲王、稲葉 勇人、表 瑠奈
塚原 翔、石川 柊斗、清水 聖那
担当教員: 河津 祐之介 先生