

THE.高齢者と遊ぼう!!

目的

高齢者とのコミュニケーションを図るために地域でのレクリエーションを提供したいと考えた。

ダーツ盤の見やすさ

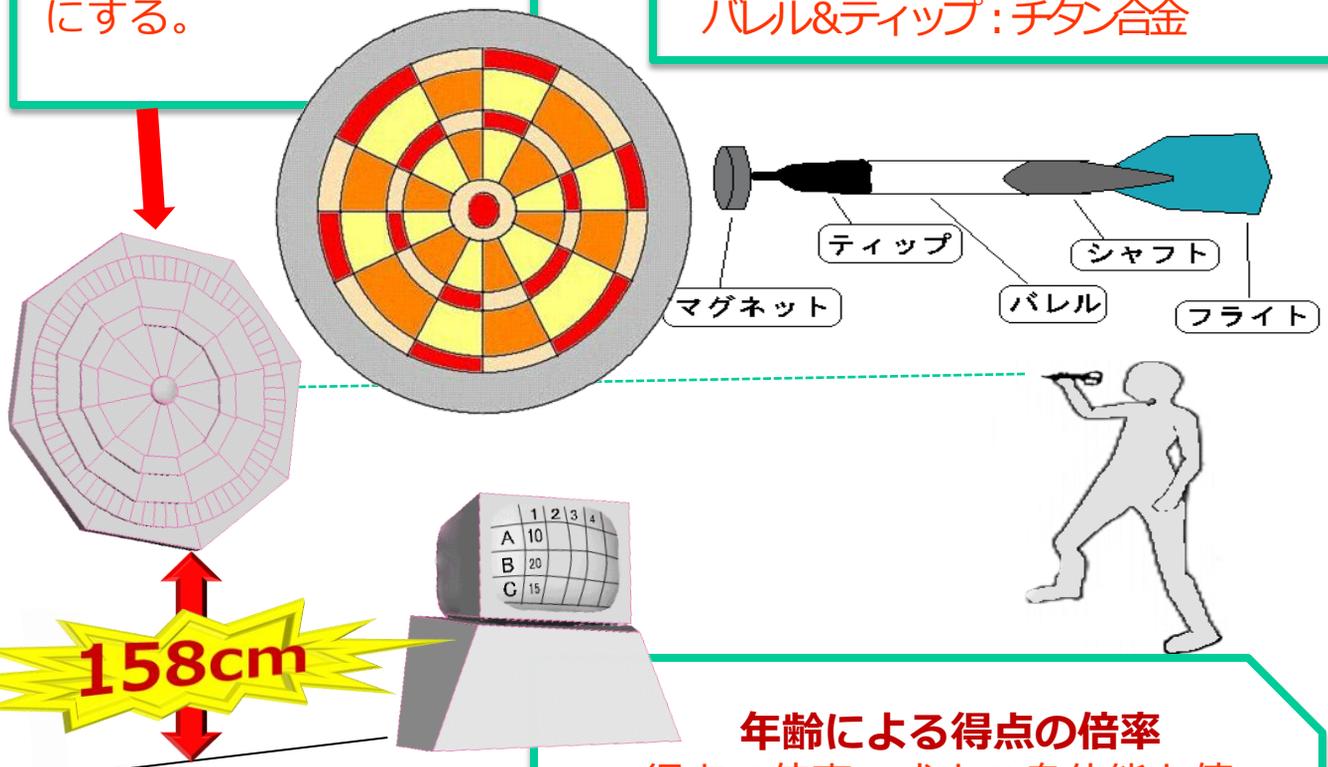
通常のダーツ盤12等分に分割し、多くのコントラストをなす暖色系の色にする。

矢の形状・材質

マグネット:ネオジム磁石

シャフト&フライト:ポリカーポネイト

バレル&ティップ:チタン合金



158cm

年齢による得点の倍率

得点の倍率 = 成人の身体能力値 ÷ 年齢ごとの身体能力値

年齢 (歳)	25	50	60	70	80
得点の倍率	1.0	1.2	1.5	2.0	2.0

ダーツ盤の取り付け高さ

取り付け高さ =
(高齢者平均身長 + 成人平均身長) ÷ 2

まとめ

- ・ダーツの先端にはマグネットを使用した
- ・矢の形状を持ちやすい物にした
- ・見やすいダーツ盤にした

金沢工業大学
2009年度 プロジェクトデザインII

プロジェクトテーマ : 高齢者とコミュニケーションを深めるゲームの設計

クラス番号 : EE404

チーム番号 : 5

チーム名 : ブラウンバニー

チームメンバー名 : 米澤 彰英 伊掘 寛

奥 達哉 河島 達 小松 雄介

担当教員名 : 古川 哲郎 渡邊 伸行

ライオンソナリー